



Câmara Municipal de Aveiro

Gabinete do Presidente

Nota de Imprensa N.º 146, de 11 de outubro de 2018

CÂMARA MUNICIPAL DE AVEIRO GARANTE FINANCIAMENTO DE 4,9 MILHÕES DE EUROS PARA PROJETO INOVADOR NA ÁREA DAS TICE APLICADAS NO ESPAÇO URBANO - Aveiro foi uma das 22 cidades vencedoras da iniciativa UIA da União Europeia –

O Presidente da Câmara Municipal de Aveiro (CMA) anunciou hoje no seu discurso de abertura do TECHDAYS 2018, um forte investimento de 6,1 milhões de euros (M€) com financiamento dos Fundos Comunitários de 4,9 M€, que resulta da aprovação da Candidatura da CMA ao Programa Comunitário “Urban Innovative Action - UIA” (Ações Urbanas Inovadoras), cujo anúncio oficial foi feito ontem em Bruxelas, na sessão de apresentação dos Projetos Vencedores do terceiro concurso do UIA, que contou com a presença de Ribau Esteves.

Este Projeto vai trazer para a Cidade uma nova revolução tecnológica, com a adoção de infraestruturas e tecnologias 5G e IoT – Internet of Things (Internet das Coisas).

A Candidatura da CMA foi uma das 22 escolhidas, entre as 184 que se candidataram, tendo garantido um financiamento a fundo perdido de 4,9 milhões de euros, provenientes do Fundo Europeu de Desenvolvimento Regional (FEDER), do programa UIA que é diretamente gerido pela Comissão Europeia.

Aveiro é a única Cidade Portuguesa com um Projeto aprovado nos 3 concursos que já ocorreram no Programa Urban Innovative Action, e nos quais foram aprovados 55 Projetos de 26 Estados Membros da União Europeia, de entre 768 Candidatados.

Este Projeto e esta Candidatura integra uma parceria institucional forte, liderada pela CMA, e que conta com a participação da Altice Labs, do Instituto de Telecomunicações – IT, da Universidade de Aveiro, da INOVARIA e da Associação para um Centro de Estudos em Desenvolvimento Sustentável – CEDES.

A conquista que hoje anunciamos para a Cidade e o Município de Aveiro e para os nossos concidadãos, traz-nos o desafio de melhorar o valor acrescentado e a riqueza social e económica produzida pelos empregos criados.

O nosso projeto irá ajudar as empresas a repensar os recursos que necessitam para inovar, crescer e estabelecer meios para atrair novos talentos – nas áreas artísticas, criativas e de ciências sociais e humanas – às novas oportunidades digitais, numa abordagem conhecida internacionalmente como STEAM – Ciência, Tecnologia, Engenharia, Artes e Matemática. Ao mesmo tempo, desenvolveremos uma estratégia pioneira em direção a uma infraestrutura tecnológica radicalmente nova.

As principais ações em parceria

Através da Altice Labs iremos implementar e gerir uma Plataforma Urbana de Dados para a Cidade, implementar Infraestruturas(IE) de rede 5G, de modo a consolidar a posição de Aveiro como uma das primeiras cidades 5G em Portugal e na Europa.

Em cooperação com o IT, Aveiro receberá e irá gerir uma IE de Fibra que servirá como *Testbed* para Investigadores e Empresas para criarem e testarem novos serviços e produtos.

A Universidade de Aveiro, através dos fundos conquistados no UIA criará um Observatório do Emprego, capaz de identificar as necessidades das empresas e desenvolver programas formativos de modo a requalificar os Recursos Humanos da nossa Economia Local. Por seu turno, a INOVARIA apoiará na implementação do Observatório do Emprego e na implementação de Ações de Formação para as Empresas de Base Tecnológica.

Dentro do quadro das parcerias, o CEDES vai ainda desenhar um Modelo de Gestão que garanta a sustentabilidade do projeto e a sua continuidade após o UIA, para que as valências conseguidas durante os próximos 3 anos possam ter continuidade nos anos vindouros, permitindo que o projeto continue a crescer com o devido enquadramento financeiro.

Como vamos promover as competências STEAM e a retenção de talentos?

Com várias áreas de ação, a Câmara Municipal de Aveiro prepara uma Estratégia Integrada para cada uma das temáticas STEAM, com ações concretas a diferentes níveis.

Ao nível da Educação - **Competências STEAM nas Escolas** – a CMA irá implementar, em 37 Escolas, os Tech Labs Pop-up que são compostos por impressoras 3Ds, arduínos e outros equipamentos que, em conjunto com as ações de formação para professores, vão permitir a dinamização de diferentes atividades em contexto escolar que permitam o desenvolvimento dessas competências nos nossos jovens.

Num projeto onde o principal objetivo é melhorar o bem-estar dos cidadãos, preparamos a nível social - **Competências STEAM na Sociedade** – um conjunto de ações de formação em diferentes setores da sociedade (idosos, desempregados, outros), para que haja uma maior capacidade para se adaptarem a esta nova “era Digital”. Pretendemos aumentar a literacia digital, com a preparação dos mais idosos para as várias APP’s e plataformas digitais que lhes permitem melhorar a sua segurança, comunicação e conforto, bem como formar os concidadãos que não têm oportunidades de emprego de momento, para que possam ter as competências digitais necessárias à sua integração profissional.

Na Estratégia Integrada para a cidade – **Desafios Urbanos** – pretendemos, de modo aberto e colaborativo, saber quais são os principais desafios na nossa comunidade (na área social, na educação, na mobilidade, no gestão do espaço público, entre outros) para que sejam apresentados desafios para que PMEs e startups de base tecnológica, e estas possam apresentar soluções inovadoras para esses desafios. Serão atribuídos prémios monetários e formação especializada para as melhores ideias.

Por fim, na área das STEAM vamos levar a Cidade e o Município de Aveiro para uma nova realidade digital – **Hub DIGITAL no Edifício Fernando Távora** – com Displays Interativos, no Piso 2 deste edifício, que permitirão aos cidadãos e demais interessados conhecer o projeto e diferentes ações desenvolvidas, bem como analisar a cidade através dos diferentes “dados” disponíveis. Será neste local que serão desenvolvidas as ações de formação e pretendemos que este edifício se assuma como um espaço privilegiado de encontro para as empresas do nosso ecossistema inovador e criativo.

Estudo de Caso

O projeto permitirá ainda a implementação de alguns “Estudos de Caso” para cidades Inteligentes em três áreas: Energia, Mobilidade e Ambiente.

O maior atrativo será o estudo de caso promovido pela CMA, através do qual serão implementadas “estações de carregamento elétrico” para os Moliceiros, de modo a garantir que, até 2020, todos os barcos Moliceiros a operar nos canais da Ria no Centro Urbano da Cidade são elétricos e não poluentes.

A Universidade desenvolverá um estudo de caso na área do Ambiente, para que possamos monitorizar a qualidade do ar, da água e do ruído, enquanto que o IT desenvolverá um estudo de caso na área da Mobilidade, para gerir o tráfego e o estacionamento em toda a Cidade.

Como será Aveiro em 2021?

Daqui a três anos (final de 2021), teremos em Aveiro uma Plataforma de Gestão de Dados que permite apoiar a gestão da cidade e garantir a transição para uma gestão mais inteligente dos nossos recursos.

Através dos diferentes “Estudos de Caso” na construção de uma “Cidade Inteligente” implementados em contexto urbano, com particular enfoque nas áreas da Mobilidade, Energia e Ambiente, teremos em Aveiro um laboratório vivo, com uma rede 5G de suporte, e uma equipa técnica de apoio, que permita atrair empresas e talento para o nosso ecossistema e apoiá-los no desenvolvimento dos seus projetos. Essa atratividade será ainda reforçada com o desenvolvimento de Desafios Urbanos que empresas de base tecnológica possam “resolver”

Iniciamos a próxima década com um laboratório de emprego responsivo e eficiente que é capaz de analisar e definir quais as necessidades das nossas empresas, e desenvolver ações de formação que garantam a formação dos recursos humanos, que permita que essas empresas se mantenham competitivas nesta revolução digital que estamos a viver

Aveiro estará mais preparada para o futuro, dando a possibilidade a graduados nas áreas criativas com conhecimentos e competências digitais e graduados nas áreas das TICE, de terem acesso a programas de formação curtos que os ajudem a obter novas competências nesta era digital em permanente mutação e evolução.

Viveremos um Projeto Educativo transversal aos vários anos do Ensino em Aveiro que permitirá formar jovens com as competências necessárias (STEAM) para os empregos do Futuro.

O Município de Aveiro será um Ecossistema Inovador e Criativo em que empresas, investigadores, empreendedores e cidadãos, cooperam na criação de soluções para problemas da nossa comunidade.

A apresentação pública e completa deste Projeto “AVEIRO STEAM CITY” será feita em data a anunciar proximamente.

Agradecemos toda a atenção dispensada e apresentamos os nossos melhores cumprimentos,

Simão Santana
Assessor de Comunicação do Presidente da Câmara Municipal de Aveiro